



Base 1.2.6 - Revisão de 29/10/2026. Projeto independente, sem afiliação oficial com o PokeIdle.

Ferramentas da extensão

Sniper do Mercado: filtros para Pokémon e itens, Coins ou Gemas, favoritos, alertas, compra aprovada ou Autobuy e histórico de tentativas.

Referências, Loot e Depot: comparação de anúncios e vendas, valor dos itens entre NPC e Mercado, visualização dos próprios Pokémon e pesquisa de exemplares semelhantes.

/hunt e Sessão: estimativas de XP e Gold, comparação da equipe, simulações de níveis futuros, XP real, consumo e autonomia de suprimentos, VIP e boosts.

Automações: troca de hunt por nível, reposição de suprimentos e horários para uso de poções e pokébolos.

Conversão de Gemas: equivalências aproximadas em dólar e real. Estimativas não garantem venda, rendimento ou saque.

Instalação: Abrir [yPokeUtils](#) na [Chrome Web Store](#). A instalação e as atualizações são gerenciadas pela loja.

Permissões do navegador

Manifest V3 com **storage**, usado para cotação em cache, registro e contabilidade das compras de Pokémon e itens no Mercado do PokeIdle, reposições no NPC do jogo e estado da atualização assistida.

https://pokeidle.io/*: scripts integrados à interface e conexão do jogo. O acesso ao domínio também permite conferir o destino das abas na atualização assistida. Parte dos scripts roda no contexto da página para acompanhar seu WebSocket.

economia.awesomeapi.com.br: consulta pública do câmbio USD/BRL. As notificações de área de trabalho dependem de autorização do navegador. Botões de copiar escrevem códigos de regras ou Pix na área de transferência, sem ler seu conteúdo.

Dados utilizados e armazenamento

São usados dados disponibilizados na aba do jogo: identificação da conta, Pokémon, atributos, inventário, saldos, ofertas e eventos de combate. Regras, preferências, favoritos, históricos e resultados de simulações podem ficar no navegador.

O identificador da conta separa históricos e vincula o Autobuy. O armazenamento local não é criptografado. Ofertas vistas ou ignoradas podem ser lembradas por até sete dias, sem o nome do vendedor; outros registros não têm um prazo uniforme de expiração.



Conexões externas e privacidade

O desenvolvedor não opera servidor para receber os dados do jogo. A extensão não inclui publicidade, rastreadores ou análise de uso, nem rotina para ler campos de senha ou registrar sequências de teclas.

A AwesomeAPI recebe somente a consulta pública de câmbio, sem login, token, identificação da conta ou inventário. A requisição omite credenciais e o endereço da página; o provedor recebe informações técnicas normais, como IP.

Catálogos, imagens, módulos, consultas e ações do jogo usam o próprio PokeIdle. Cópias locais de módulos revisados têm tamanho e SHA-256 conferidos e não contêm dados do jogador.

Consultas e ações no jogo

A extensão consulta automaticamente ofertas e históricos pelo WebSocket da própria aba. Envia compras após aprovação individual ou automaticamente com Autobuy autorizado para a conta e regra ativa, em Coins ou Gemas.

Também permite viagem pelo botão de hunt, mudança automática por nível, compra de suprimentos no NPC conforme regra ativada e alteração agendada do uso de poções e pokébolas.

No Depot, o auxílio para anunciar abre o formulário oficial e seleciona o Pokémon; o jogador informa preço e confirma a publicação. As rotinas dependem da aba aberta e conectada e das validações e regras do PokeIdle.

Atualizações, controle e exclusão

O Chrome detecta e baixa atualizações da Web Store. Após o clique em **Atualizar e recarregar jogo**, a extensão confere abas do PokeIdle, aguarda operações pendentes e pode recarregar as abas consentidas após confirmar a instalação.

O fluxo guarda localmente versões, horários e identificadores de abas, sem nome do jogador, credenciais ou URLs. Uma pausa temporária em sessionStorage expira em até 15 segundos.

Para excluir todos os registros, limpe os dados da extensão e de pokeidle.io no navegador. A limpeza do site também pode remover preferências e a sessão do jogo; somente desinstalar a extensão pode deixar dados pertencentes ao site.

Limites e apresentação pública

Scripts no contexto da página compartilham sua confiança. Código malicioso na mesma origem, outra extensão maliciosa ou pessoas com acesso ao perfil podem acessar dados locais. Testes com dados simulados não equivalem a certificação de segurança ou aprovação da equipe do jogo.

O trailer demonstra a série 1.2 e pode diferir da base 1.2.6. O serviço de hospedagem desta página pode processar dados técnicos de acesso, como IP e registros de conexão, separadamente dos dados locais da extensão.